



COSPLAY CONTEST

RULES & GUIDELINES

Although these guidelines are specific to the contest, the guidelines governing “appropriateness” apply to all costumed guests at the event, including all props.

CONTEST GUIDELINES

1. Costumes should be of original construction, or clearly show modification to off-the-rack items.
2. Creativity and craftsmanship count! Store-bought costumes are allowed, but we suggest contestants modify at least half of the costume.
3. Keep your costume appropriate for general audiences. Avoid overly gory, overtly sexual and menacing costumes not appropriate for a kid-friendly audience.
4. No liquids, messy substances or anything that may pose a danger is allowed on stage. Please follow the “Armory Guidelines” below for costumes with props or weapons.
5. Group entries count as one entry. The maximum amount of entries for the contest is 50 participants.
6. The coordinator may reject a costume entry on the basis of being inappropriate or unsafe.
7. For safety reasons, children under age 7 are not allowed to participate in the costume contest (exception group contest).
8. Parents may assist youth contestants in creating their costume.

MAIN CATEGORIES

Adult Fan Individual
Ages 18 and up

Adult Fan Group
Ages 18 and up. Minimum two people and maximum of four.

Young Fan Individual
Ages 7 to 17*

Young Fan Group
Ages 7 to 17.* Minimum two people and maximum of four.

SPONSORED IN PART BY:



No DoD, Marine Corps or MCCS endorsement of sponsors intended or implied.





COSPLAY CONTEST

RULES & GUIDELINES

JUDGING

- A panel of three judges assembled for their knowledge in the related field will select the winners of the contest and present awards to: Best Adult Fan Individual, Adult Fan Group, Best Young Fan Individual and Best Young Fan Group.
- Each entry will be given two minutes to describe their costume to the judges.
- Judges can ask contestants three questions about the costume at the judges' discretion.
- Contestants will be judged on accuracy of costume, design, creativity, uniqueness and execution. Group contestants will additionally be judged on cohesiveness of the theme.

ARMORY (WEAPONS) RULES & GUIDELINES

All costumed guests, including contestants whose costumes include any form of prop weapon, must have the item inspected at the door for safety prior to entering the event venue. Prop weapons will be allowed into the event providing they meet the rules below. After a prop has been deemed safe by staff, the guest will receive a clearly visible tag that indicates the prop has been inspected. Tags will not damage or alter your prop in any way.

- All prop weapons must be carried in plain view and cannot be concealed.
- Staves, bō sticks, bokken, shinai and wooden swords are permitted.
- All fake, prop or homemade weapons are permitted if they are in no way dangerous to attendees.
- All weapons deemed unsafe by MCCS staff must be removed from the event or checked at the Event Coordinator's table. Your name and number will be placed on the checked item and available for pick up when you leave.
- Misuse of any weapon or prop, such as swinging it in a public area or causing a hazard to attendees, will result in the weapon or prop being deemed unsafe for the event. If a weapon or prop is deemed unsafe for the event due to misuse, it will be removed from the event or checked at the Event Coordinator's table.
- Metal weapons of any kind are not permitted.
- Bullwhips and other stock whips are not permitted, unless they are rolled up and secured at the Weapons Checking Station and will remain that way throughout the event.
- Guns and projectile weapons are not permitted. Examples of guns and projectile weapons include, but are not limited to, working guns, pellet guns, BB guns, air guns, crossbows, dart guns and blowguns. Replicas of guns or projectile weapons are permitted if they are easily identifiable as props (if it looks real don't bring it).
- No ammunition of any kind is allowed at the event.
- Nunchaku and other flail weapons are not permitted.
- Incendiary devices are not permitted. All devices which spark, shoot flames, burn, smolder, can otherwise cause combustion, or which exist for no purpose other than to be lit with a combustion device, are considered incendiary devices.
- Illegal weapons are not permitted (don't even think about it). PMO will be notified if any illegal weapons are found in any person's possession.



コスプレ コンテスト

のルール及びガイドライン

ここに記されたガイドラインは特にコンテスト出場者向けですが、これらのガイドラインは当イベントでコスチュームを着て参加されている方々、小道具をお持ちの方々すべてにあてはまります。

コンテストガイドライン

1. コスチュームは自身でオリジナルに作成した物、もしくは、既製品をアレンジされたものが審査の対象となります。
2. 審査では創造性と技能性が評価されますので、既製品でも構いませんが、少なくとも半分はアレンジすることをお勧めいたします。
3. 一般のお客様、特に小さいお子様の為にも過激な露出、恐怖感を及ぼすような派手なコスチュームは控えて下さい。
4. ステージを汚す恐れのある液体や、危険物の持ち込みは堅くお断りいたします。コスチューム付属の小道具や武器については「武器ガイドライン」に沿って従って下さい。
5. 団体エントリーの1つのエントリーとして参加できます。各コンテストへのエントリーは最大50名まで参加可能です。
6. コーディネーターによりコスチュームが不適切または安全ではないと判断された場合は、参加をお断りする場合がございますのでご了承願います。
7. 安全上の理由により、7歳未満のお子様の参加はお断りしております(団体でのコンテスト参加では可能です)。
8. お子様の参加者は保護者による製作のサポートが可能です。

メインカテゴリー

アダルト個人
18歳以上

アダルト団体
18歳以上、最小2名以上最大4名まで

ヤング個人
7歳から17歳まで

ヤング団体
7歳から17歳まで、最小2名以上最大4名まで

SPONSORED IN PART BY:



No DoD, Marine Corps or MCCS endorsement of sponsors intended or implied.



コスプレ コンテスト

のルール及びガイドライン

審査

- 関連の分野に詳しい三人の審査委員が審査をし、団体、アダルト個人、アダルト団体、ヤング個人、ヤング団体
- それぞれの参加者(団体も含む)には、コスチュームの説明をする時間が2分間与えられます。
- 審査員はコスチュームについて3つ質問することが出来ます。
- コスチュームの審査は精密さ、デザイン性、創造性、ユニークでかつ完成度によって評価されます。また団体では、テーマに沿ってまとまりがあるかどうか審査の対象になります。

小道具(武器)ルール及びガイドライン

コンテスト出場者を含むコスチュームでご来場された方々で、コスチュームに武器や武具などの小道具が含まれる場合、安全管理の為、入場の際に会場入口でアイテムの検査を行います。これらの小道具は下記のルールに沿って下さい。小道具の安全が確認できた後、検査済みを示すタグをアイテムに付けます。タグによる小道具の破損は起こりません。

- 小道具は必ず目に付くように持ち、隠し持たない。
- 杖、棒、木刀、竹刀は持ち込み可能。
- 偽物又はハンドメイドの武器は、来場者に対して危険でない限り持ち込み可能。
- イベント会場で危険と判断された小道具は、MCCSスタッフが一旦回収し、コーディネーターテーブルでお預かり致します。アイテムにはお客様の名前と番号が記入され、お帰りの際にお返し致します。
- 会場内で小道具を振り回すなど来場者への危険行為で、小道具が安全で無いと判断された場合、そのアイテムを回収しイベントコーディネーターテーブルにてお預かり致します。
- 金属性の武器は全て持ち込み禁止。
- ムチ類は、丸めて武器チェックステーションで安全確認し、イベント開催中その状態を維持しない限り持ち込み禁止。
- 銃、発射体は持ち込み禁止。例：拳銃、ペレットガン、BBガン、エアガン、クロスボウ、dartガン、ブローガン(吹き矢)等。レプリカは目視で偽物と判断できる物であれば持ち込み可能。(本物と見分けが付かないレプリカは持ち込まないで下さい。)
- 弾薬は全て禁止。
- ヌンチャクやそれに類似した武器は持ち込み禁止。
- 発火、爆発、発煙する装置は持ち込み禁止。着火する目的で使用される装置も同様。
- 違法な武器はすべて持ち込み禁止。所持が発見された場合は直ちにPMO(憲兵隊)に通報されます。